PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

11-341040

(43) Date of publication of application: 10.12.1999

(51)Int.CI.

H04L 12/46 H04L 12/28 G06F 13/00 H04L 12/54 H04L 12/58 HO4L 29/10 7/173 // GO6F 13/38

(21)Application number: 10-144028

26.05.1998

(71)Applicant: TOSHIBA CORP

(72)Inventor: SAITO TAKESHI

HASHIMOTO MIKIO TAKAHATA YOSHIAKI

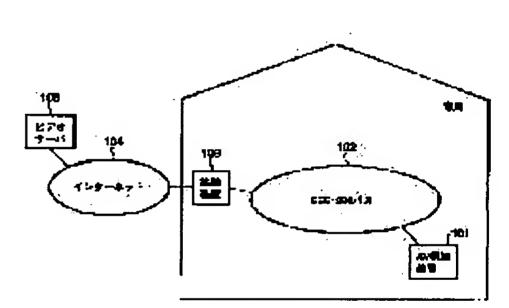
(54) SERVICE PROVIDING METHOD AND COMMUNICATION EQUIPMENT

(57)Abstract:

(22)Date of filing:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a communication equipment capable of providing service through networks having respective different protocols.

SOLUTION: The communication equipment 103 connected to 1st and 2nd networks 104, 102 and capable of providing service from a server 105 on the 1st network 104 to a terminal equipment 101 on the 2nd network 102 collects server attribute information including service to be provided by the server 105 from the server 105, stores the collected information in a storage means, provides the attribute information stored in the storage means to an optional terminal equipment 101 on the 2nd network 102 in accordance with a protocol depending upon the 2nd network 102, and requests the service selected based on the provided attribute information to the server 105 to provide the service to the service requesting source terminal equipment 101 on the 2nd network 102.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

26.03.2001

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3571912

[Date of registration]

02.07.2004

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-341040

(43)公開日 平成11年(1999)12月10日

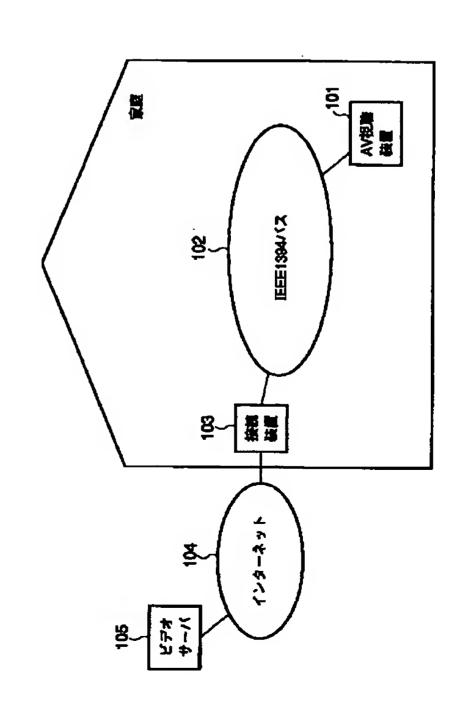
(51) Int.Cl. ⁶		殿別記号		FΙ					
H04L	12/46			HO4L	11/00		310C		
	12/28			G06F	13/00		351D		
G06F	13/00	3 5 1		H04N	7/173				
H04L	12/54			G06F	13/38		350		
	12/58			H04L	11/20		101B		
			審查請求	未請求 請求	項の数6	OL	(全 14 頁)	最終頁に続く	•
(21)出願番号	···········	特願平10-144028		(71)出願人	0000030	078			
					株式会	社東芝			
(22)出顧日		平成10年(1998) 5月26日			神奈川	県川崎i	市幸区堀川町	72番地	
				(72)発明者	斉藤	健			
					神奈川	県川崎i	市幸区小向東	芝町1番地 梯	ŧ
					式会社	東芝研	究開発センタ	一内	
				(72)発明者	橋本 1	幹生			
					神奈川」	県川崎市	市幸区小向東	芝町1番地 枝	ŧ
					式会社	東芝研究	究開発センタ・	一内	
				(72)発明者	商畠	由彰			
					神奈川	県川崎T	市幸区小向東	芝町1番地 桜	ŧ
					式会社	東芝研究	究開発センタ・	一内	
				(74)代理人				6名)	

(54) 【発明の名称】 サービス提供方法および通信装置

(57)【要約】

【課題】異なるプロトコルのネットワークを介してのサービスの提供が行える通信装置を提供する。

【解決手段】第1のネットワーク104と第2のネットワーク102に接続され、第1のネットワーク上のサーバ105から第2のネットワーク上の端末装置101へサービスを提供するための通信装置103は、第1のネットワーク上のサーバから該サーバが提供するサービスを含む該サーバの属性情報を収集して記憶手段に記憶し、この記憶手段で記憶された属性情報を第2のネットワーク上の任意の端末装置へ該第2のネットワークに依存するプロトコルに従って提示し、この提示された属性情報に基づき選択されたサービスの提供を該サービスを提供する第1のネットワーク上のサーバに要求して、当該サービスを前記第2のネットワーク上の当該サービスの要求元の端末装置へ提供することを特徴とする。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 第1のネットワーク上のサーバから第2 のネットワーク上の端末装置へサービスを提供するサー ビス提供方法において、

前記第1のネットワーク上のサーバから該サーバが提供するサービスを含む該サーバの属性情報を収集して記憶手段に記憶し、この記憶手段で記憶された属性情報を前記第2のネットワーク上の任意の端末装置へ該第2のネットワークに依存するプロトコルに従って提示し、この提示された属性情報に基づき選択されたサービスの提供10を該サービスを提供する第1のネットワーク上のサーバに要求して、当該サービスを前記第2のネットワーク上の当該サービスの要求元の端末装置へ提供することを特徴とするサービス提供方法。

【請求項2】 第1のネットワークと第2のネットワークに接続され、前記第1のネットワーク上のサーバから前記第2のネットワーク上の端末装置へサービスを提供するための通信装置であって、

前記第1のネットワーク上のサーバから収集した該サーバが提供するサービスを含む該サーバの属性情報を記憶 20 する第1の記憶手段と、

この第1の記憶手段で記憶された属性情報を前記第2のネットワーク上の任意の端末装置へ該第2のネットワークに依存するプロトコルに従って提示する提示手段と、この提示手段で提示された属性情報に基づき選択されたサービスの提供を、当該サービスを提供する第1のネットワーク上のサーバに要求して、当該サービスを前記第2のネットワーク上の当該サービスの要求元の端末装置へ提供するサービス提供手段と、

を具備したことを特徴とする通信装置。

【請求項3】 前記サービス提供手段は、前記第2のネットワーク上の端末装置から前記第2のネットワークに依存するプロトコルに従って前記提示手段で提示された属性情報に基づき選択されたサービスの提供要求を受信すると、前記第1の記憶手段に記憶された当該サービスを提供するサーバの属性情報に基づき該要求を前記第1のネットワーク上のサーバに送信することを特徴とする請求項2記載の通信装置。

【請求項4】 前記第1のネットワーク上のサーバから 提供されるサービスと、該サービスの提供に係るコンテ 40 ンツを前記第2のネットワーク上の端末装置に送信する 際に必要な変換処理との対応関係を記憶する第2の記憶 手段を具備し、

前記サービス提供手段は、当該サービスを提供する前記 第1のネットワーク上のサーバから前記第1のネットワ ークに依存するプロトコルに従って当該サービスの提供 に係るコンテンツを受信すると、当該コンテンツに前記 第2の記憶手段に記憶された対応関係から導かれる変換 処理を施して前記第2のネットワークに依存するプロト コルに従って当該サービス要求元の端末装置に送信する ととを特徴とすることを特徴とする請求項2記載通信装 ₩

【請求項5】 前記第1のネットワーク上のサーバへのアクセスする際に必要なアクセス情報を予め記憶した第3の記憶手段を具備したことを特徴とする請求項2記載の通信装置。

【請求項6】 前記提示手段は、前記収集されたサーバの属性情報のうち前記第2のネットワーク上の端末装置が利用可能なサービスに関する属性情報のみを提示することを特徴とする請求項2記載の通信装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、例えば、ホームネットワーク環境における、ディレクトリサービス、及び 機器の遠隔操作に関する。

[0002]

【従来の技術】近年、マルチメディアという言葉に代表 されるように、電子機器のデジタル化が急速に進行して いる。この傾向は、まずオフィス環境で始まっている。

具体的には、まずハードウエアとしては、パソコンの導入、OA機器のデジタル化、及びそれらのネットワーク化という形で進行している。また、ソフトウエアとして、ホストによる(あるいはライトサイジングされてパソコン等に移行されつつある)基幹業務や、ワープロ、表計算などのソフトウエア、あるいはWWW(Worldwide Web)等のインターネットアプリケーション等、その発展をとどまるところを知らない。

【0003】との動きは、家庭においても見られる。即ち、家庭においても、AV機器のデジタル化(DVD、30 デジタルVTR、デジタルビデオカメラ等)や、放送のデジタル化、あるいはOCN(Open Computer Network)等のインターネットアクセス等の形で、デジタル化の進行は着実に進んでいる。

【0004】オフィス環境と同様に、これらの波はネットワーク化へと今後向かっていくことが考えられる。即ち、情報・通信・放送といった種々の分野の技術がデジタル化によって東ねられ、ネットワーク化によって、相互乗り入れを始めていくと言われている。

【0005】このためのネットワーク技術としては、種々の候補が有る。例えば、イーサネットは、オフィス環境にて圧倒的な実績を持っており、家庭でのパソコンネットワークにおいても、その最有力候補であろう。また、ATMも有力な候補である。これは、インフラの構築側(電話会社やCATV等)が、高速、リアルタイム、広帯域といったATMの特徴に注目し、この技術を使ってインフラを構築していこうというのが一般的な動きであるからである。

第2の記憶手段に記憶された対応関係から導かれる変換 【0006】とれらの候補に加えて、最近IEEE13 処理を施して前記第2のネットワークに依存するプロト 94なるネットワーク技術(バス技術)が注目を集めて コルに従って当該サービス要求元の端末装置に送信する 50 いる。とれは、高速、リアルタイム(QOS保証)、プ

2

とを特徴とする。

ラグアンドプレイ等の数々の注目すべき特徴を持ってお り、特にAV業界から、デジタルAV機器同士の接続方 式の最有力候補として、業界から大変な注目を集めてい る。これにひきづられる様に、パソコンなどのコンピュ ータ業界も、この技術への注目が集まりはじめた。

【0007】当初は、家庭向けのデジタル機器の普及に 伴い、それらの機器の相互接続が、ユーザの好み・要望 により、これらの数々のネットワーク技術により実現さ れていくだろう。このようにして、徐々に家庭内にデジ タルネットワークの雛形が誕生していく。

【0008】その次の段階として、これらのデジタルネ ットワークを相互に接続したいという要求が出て来る。 例えば、家庭の1394ネットワークに接続されたAV 機器と、公衆網と相互接続して、例えばビデオオンデマ ンド等の協調動作をさせようというような場合である。 [0009]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、これを 実現するには、以下のような問題がある。例えばIEE E1394に接続される機器は、1394対応機器や、 インターネット対応機器等多様であり、必ずしもその使 20 用プロトコルは一致しない。特に、AV機器等の139 4対応機器は、IEEE1394AV/C、IEC61 883等のいわゆる I E E E 1394プロトコル群のみ をサポートしているものが多い。これらの機器から、相 互接続されたネットワーク、例えばインターネット上の サービスやコンテンツにアクセスしたい場合がある。し かしながら、これらにアクセスするためには、インター ネットプロトコル群を使ってアクセスする必要がある。 1394対応機器は、一般にインターネットプロトコル 群を解釈したり、処理したりする能力は持たないため、 結局1394対応機器から、インターネット上のサービ スやコンテンツにアクセスすることはできない。

【0010】そこで、本発明は、上記問題点に鑑み、異 なるプロトコルのネットワークを介してのサービスの提 供および利用が行えるサービス提供方法を提供すること を目的とする。また、本発明は、異なるプロトコルのネ ットワークを介してのサービスの提供が行える通信装置 を提供することを目的とする。

[0011]

【課題を解決するための手段】(1)請求項2: 本発 40 明の通信装置は、第1のネットワーク(例えば、インタ ーネット)と第2のネットワーク(IEEE1394バ ス)に接続される通信装置であって、前記第1のネット ワーク上のサーバから収集した該サーバが提供するサー ビスを含む該サーバの属性情報を記憶する第1の記憶手 段(IEEE1212レジスタ、サービス表示テーブ ル)と、この第1の記憶手段で記憶された属性情報を前 記第2のネットワーク上の任意の端末装置へ該第2のネ ットワークに依存するプロトコルに従って提示する提示 手段と(IEEE1212レジスタ、サービス表示テー 50 記第2のネットワーク上の端末装置からの要求を受付け

ブル)、この提示手段で提示された属性情報に基づき選 択されたサービスの提供を、当該サービスを提供する第 1のネットワーク上のサーバに要求して、当該サービス を前記第2のネットワーク上の当該サービスの要求元の 端末装置へ提供するサービス提供手段と、を具備したと

【0012】本発明によれば、前記第1のネットワーク 上のサーバから収集した該サーバが提供するサービスを 含む該サーバの属性情報を記憶する第1の記憶手段(1 10 EEE1212レジスタ、サービス表示テーブル)に記 憶し(例えば、当該収集されたサーバの属性情報のう ち、当該サーバの存在を前記第2のネットワーク上の端 末装置が認識するのに必要な予め定められた種別の属性 情報は、IEEE1212レジスタに書込み、当該サー バが提供するサービスに関する属性情報は、サービス表 示テーブルに書き込む)、この第1の記憶手段で記憶さ れた属性情報を前記第2のネットワーク上の任意の端末 装置へ該第2のネットワークに依存するプロトコルに従 って提示することにより、第2のネットワーク上の端末 装置が第1のネットワーク上のサーバと、当該サーバが 提供するサービスとを認識することができる。

【0013】例えば、第2のネットワーク上の端末装置 がIEEE1212レジスタの記憶内容を読み込むこと により、第2のネットワーク上の端末装置は第1のネッ トワーク上のサーバが、あたかも第2のネットワーク上 に存在するかのどとく認識することができる。

【0014】また、第2のネットワーク上の端末装置か らの要求に応じてサービス表示テーブルの内容を提示す ることにより、第2のネットワーク上の端末装置は第1 30 のネットワーク上のサービスが、あたかも第2のネット ワーク上に存在するかのごとく認識することができる。 【0015】従って、前記第2のネットワーク上の端末 装置から前記第1のネットワークに接続されたサーバを 遠隔操作(例えば、サービスの提供の要求と、当該サー ビスの利用)することができる。

【0016】(2)請求項3: 本発明の通信装置にお いて、前記サービス提供手段は、前記第2のネットワー ク上の端末装置から前記第2のネットワークに依存する プロトコル (例えば、IEC61883等のIEEE1 394プロトコル群)に従って前記提示手段で提示され た属性情報に基づき選択されたサービスの提供要求を受 信すると、前記第1の記憶手段に記憶された当該サービ スを提供するサーバの属性情報(例えばサービス表示テ ーブルに記憶された当該サーバに適用されているインタ ーネットプロトコル群)に基づき該要求を前記第1のネ ットワーク上のサーバに送信することを特徴とする。

【0017】本発明によれば、第1の記憶手段として、 例えばサービス表示テーブルのようなサービスに関する 属性情報を記憶したテーブルを参照することにより、前 て、この要求を、前記第1のネットワーク上の当該サー バが受信可能なプロトコルで送信することができる。

【0018】すなわち、本発明の通信装置が、いわゆる代理サーバとなって、前記第2のネットワーク上の端末装置から前記第1のネットワークに接続されたサーバを遠隔操作すること(例えば、サービスの提供の要求と当該サービスの利用)ができる。

【0019】(3)請求項4: 本発明の通信装置において、前記第1のネットワーク上のサーバから提供されるサービスと、該サービスの提供に係るコンテンツを前 10記第2のネットワーク上の端末装置に送信する際に必要な変換処理(例えば符号化方式の変換処理)との対応関係を記憶する第2の記憶手段(ゲートウエイ処理テーブル)を具備し、前記サービス提供手段は、当該サービスを提供する前記第1のネットワーク上のサーバから前記第1のネットワークに依存するプロトコルに従って当該サービスの提供に係るコンテンツを受信すると、当該コンテンツに前記第2の記憶手段に記憶された対応関係から導かれる変換処理を施して前記第2のネットワークに依存するプロトコルに従って当該サービス要求元の端末 20装置に送信することを特徴とする。

【0020】本発明によれば、第2の記憶手段として、例えばゲートウエイ処理テーブルのような受信するデータパケットに関する属性情報を記憶したテーブルを参照することにより、前記第1のネットワーク上のサーバから送信されてきた当該要求したサービスの提供に係るコンテンツの符号化方式等を前記第2のネットワーク上の当該サービス要求元の端末装置に適合するよう変換することができる。従って、元来、前記第2のネットワーク上の端末装置が、前記第1のネットワーク上のサーバか30ら送信されたユーザデータそのままの形では受信ができないような場合でも、本発明の通信装置によるフォーマット変換や符号化方式の変換を施すことによって、当該第2おネットワーク上の端末装置これを受信可能とすることができるようになる。

【0021】すなわち、本発明の通信装置が、いわゆる代理サーバとなって、前記第2のネットワーク上の端末装置から前記第1のネットワークに接続されたサーバを遠隔操作すること(例えば、サービスの提供の要求と、当該サービスの利用)ができる。

【0022】(4)請求項5: 本発明の通信装置は、さらに、前記第1のネットワーク上のサーバへのアクセスする際に必要なアクセス情報を予め記憶した第3の記憶手段(アクセスサーバインデックステーブル)を具備したことにより、前記第1のネットワーク上のサーバから該サーバが提供するサービスを含む該サーバの属性情報を収集する際のアクセス先およびアクセス方法が容易に判断することができる。

【0023】(5)請求項6: より好ましくは、前記提示手段は、前記収集されたサーバの属性情報のうち、

前記第2のネットワーク上の端末装置が利用可能な(すなわち、例えば、サービスの提供に係るコンテンツの符号化方式が当該サービスを利用する第2のネットワークに接続されている端末装置にて適用されている符号化方式と同一であるか、あるいは、当該端末装置に適合するように施すべき変換処理機能を本発明の通信装置が有している場合)サービスに関する属性情報のみを提示す

る。これにより、第2のネットワーク上の端末装置に は、前記提示手段で提示されているサービスの利用を保 証することができる。

【0024】(6) 本発明のサービス提供方法は、第1のネットワーク上のサーバから第2のネットワーク上の端末装置へサービスを提供するサービス提供方法において、前記第1のネットワーク上のサーバから該サーバが提供するサービスを含む該サーバの属性情報を収集して記憶手段に記憶し、この記憶手段で記憶された属性情報を前記第2のネットワーク上の任意の端末装置へ該第2のネットワークに依存するプロトコルに従って提示し、この提示された属性情報に基づき選択されたサービスの提供を該サービスを提供する第1のネットワーク上のサーバに要求して、当該サービスを前記第2のネットワーク上の当該サービスの要求元の端末装置へ提供することを特徴とする。

【0025】本発明によれば、前記第1のネットワーク上のサーバから収集した該サーバが提供するサービスを含む該サーバの属性情報を記憶する記憶手段(IEEE 1212レジスタ、サービス表示テーブル)に記憶し(例えば、当該収集されたサーバの属性情報のうち、当該サーバの存在を前記第2のネットワーク上の端末装置が認識するのに必要な予め定められた種別の属性情報は、IEEE1212レジスタに書込み、当該サーバが提供するサービスに関する属性情報は、サービス表示テーブルに書き込む)、この記憶手段で記憶された属性情報を前記第2のネットワーク上の任意の端末装置へ該第2のネットワーク上の任意の端末装置へ該第2のネットワーク上の始末装置が第1のネットワーク上のサーバと、当該サーバが提供するサービスとを認識することができる。

【0026】例えば、第2のネットワーク上の端末装置 が1EEE1212レジスタの記憶内容を読み込むこと により、第2のネットワーク上の端末装置は第1のネットワーク上のサーバが、あたかも第2のネットワーク上 に存在するかのごとく認識することができる。

【0027】また、第2のネットワーク上の端末装置からの要求に応じてサービス表示テーブルの内容を提示することにより、第2のネットワーク上の端末装置は第1のネットワーク上のサービスが、あたかも第2のネットワーク上に存在するかのごとく認識することができる。

【0028】従って、前記第2のネットワーク上の端末 50 装置から前記第1のネットワークに接続されたサーバを 遠隔操作(例えば、サービスの提供の要求と、当該サー ビスの利用)することができる。

[0029]

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施形態について 図面を参照して説明する。図1は、本発明の実施形態に 係るネットワークの構成例を示したもので、ある家庭の ホームネットワーク(IEEE1394バス)102 が、接続装置103を介して公衆網であるインターネッ ト104と接続している。

【0030】IEEE1394バス102には、AV視 10 聴装置(端末装置)101が接続されている。また、イ ンターネット104には、ビデオサーバ105が接続さ れている。もちろん、IEEE1394バス102、イ ンターネット104には、各種の端末装置が接続されて いてもよい。

【0031】図1において、接続装置103とビデオサ ーバ105はインターネットノード、即ちIPアドレス を持ち、IP通信を行うことができるノードである。こ れに対して、AV視聴装置101は、IP通信機能は持 っていない。AV視聴装置はIEEE1394対応のA 20 V (Audio/Video) ノードであり、IEEE 1394プロトコル群である1394AV/Cプロトコ ルや、IEC61883、HAVI (Home Aud io Visual Interoperabilit y: IEEE1394上のAV機器のソフトウエア標 準) 等のプロトコル機能をもつ。なお、接続装置 103 については、IEEE1394バス102に対して、I P通信機能だけでなく、これら IEEE1394プロト コル群にて通信する機能を持っている。

【0032】図2は、接続装置103の内部構成例を示 30 したものである。図2に示すように、接続装置103 は、IEEE1394バス102とインターネット10 4とに接続するため、IEEE1394とのインタフェ ース、すなわち、IEEE1394の物理層、リンク 層、トランザクション層のインタフェースを司るIEE E 1 3 9 4 インタフェース部2 0 1、IEEE 1 2 1 2 の規格に則ったIEEE1212レジスタ202、イン ターネットとの物理インタフェースを司るインターネッ トインタフェース部208、インターネット上でのパケ ット(IPパケット)の送受信やルーチング処理を行う 40 インターネット処理部207を具備し、さらに、IEE E 1 3 9 4 サービス・装置認識部203、フォーマット 変換部204、サービス表示テーブル209、アクセス サーバインデックステーブル210、ゲートウエイ処理 テーブル211、制御部205を具備する。

【0033】IEEE1394インタフェース部201 は、さらに、例えばIEC61883(オーディオ・ビ デオ(AV)コンテンツデータ転送におけるコンテンツ とコマンドの転送に関する規格)プロトコル、AV/C

群を制御する。

【0034】IEEE1394サービス・装置認識部2 03は、IEEE1394バス102に接続されている 各装置の属性を認識するためのもので、具体的には、Ⅰ EEE1394インタフェース部201が、IEEE1 394バス102に接続されている各端末装置の I E E E1212レジスタに予め書き込まれている当該端末装 置の属性情報(例えば、当該端末装置のベンダや製造番 号、装置名、商品名、当該装置により提供されるサービ スの属性(例えば、AV視聴装置なら、視聴可能なコン テンツの符号化方式等)、アイコン、制御ソフトウエア 等の当該端末装置の有する機能を認識するに必要な予め 定められた種別の情報)を読み込んだら、それを各装置 毎に登録するためのテーブルを具備する。

【0035】アクセスサーバインデックステーブル21 Oは、IEEE1394バス102に接続されている例 えばオーディオやビデオを視聴できる端末装置(例え ば、AV視聴装置101)にオーディオ・ビデオ(A V)コンテンツを提供するインターネット104上のサ ーバの有する属性情報(例えば、当該サーバのベンダや 製造番号、装置名、当該サーバにより提供されるサービ ス(例えば、オーディオ/ビデオコンテンツの配信)、 当該サービスの属性(例えば、コンテンツのタイトル、 当該コンテンツの符号化方式等)、当該サーバにて適用 されているプロトコル、アイコン、制御ソフトウエア 等)を収集するために、当該サーバのアドレス情報等が 予め登録されている。

【0036】サービス表示テーブル209は、アクセス サーバインデックステーブル210を参照してアクセス されたインターネット104上のサーバから収集された 当該サーバの属性情報のうち、当該サーバから提供され るサービスに関する属性情報(例えば、オーディオ/ビ デオコンテンツを配信するサービスの場合、当該コンテ ンツのタイトル、当該コンテンツの符号化方式、当該サ ーバにて適用されているプロトコル、当該サーバのアド レス等)と、IEEE1394バス102に接続されて いる端末装置(例えばAV視聴装置101)のサービス に係るコンテンツの符号化方式と、当該インターネット 104上の装置のサービスに係るコンテンツの符号化方 式とが異なるとき、その変換方法等が登録される。

【0037】フォーマット変換部204は、コンテンツ の符号化方式、例えば、MPEG2、MPEG4、DV のそれぞれのフォーマットの相互変換処理を行うように なっている。

【0038】ゲートウエイ処理テーブル211は、イン ターネット104から受信したパケットのうち、IEE E1394バス102へ送信すべきパケットの属性情報 を登録したものである。例えば、インターネット104 上のビデオサーバ105等から接続装置103を介して プロトコル、HAVI等のIEEE1394プロトコル 50 IEEE1394バス102に接続されている端末装置 (例えばAV視聴装置101) ヘコンテンツを配信する際には、インターネット104側から入力される当該コンテンツのパケットを識別するための識別子(例えば、宛先IPアドレスと宛先ポート番号、送信元IPアドレスと送信元ポート番号)、IEEE1394バス102側へ出力するために必要なプロトコル変換等に関する情報(入力プロトコルと出力プロトコルとの対応関係等)等が登録されている。

【0039】制御部205は、接続装置103の動作全体を制御するもので、インターネット104とIEEE 101394バス102との間のパケットの送受や上記各テーブル209、210、211の読み書きの制御等を行う。

【0040】さて、図1に示したような構成のネットワーク上において、IP処理機能を持たないAV視聴装置101から、接続装置103を介して、インターネットに接続されたビデオサーバ105に対して、ビデオコンテンツの送信を要求し、当該ビデオコンテンツを配信してもらう場合を例にとり、以降説明する。すなわち、ビデオサーバ105の提供するサービスとは、ビデオコン 20テンツの配信であり、AV視聴装置101の提供するサービスはビデオコンテンツの利用(再生・表示)である場合を例にとり説明する。

【0041】図3は、接続装置103を介して、IEE E1394バス102上のAV視聴装置101がインターネット104上のビデオサーバ105により提供されるコンテンツを認識して、その中から選択されたコンテンツをビデオサーバ105より配信してもらうまでのAV視聴装置101、接続装置103、ビデオサーバ105間のシーケンスを示したものである。

【0042】まず、図3および図4を参照して、接続装置103を介して、AV視聴装置101がビデオサーバ105から提供されるコンテンツを認識するまでを説明する。図4は接続装置103の処理動作を示したフローチャートである。

【0043】ステップS1) 接続装置103は、まず IEEE1394バス102に接続されている端末装置 の属性情報を入手するために、IEEE1394バス102に接続している各端末装置のIEEE1212レジスタを読み込む。この動作は、接続装置103の制御部 40205が起動し、IEEE1394インタフェース部201がIEEE1394バス102に接続された各端末装置のIEEE1212の規格に則ったレジスタ(以下、簡単に、IEEE1212レジスタと呼ぶ)の予め 定められた領域(属性情報の書込領域として予め定められた領域で、その領域がどこにあるかは予めIEEE1394インタフェース部201がIEEE1394バス102 に接続された名端末装置のIEEE1394バス102

アクセスする)を読み込むことで行う。

【0044】IEEE1394バス102に接続されている各端末装置に具備されているIEEE1212レジスタには、例えば、図10に示すように、当該装置のベンダや製造番号、装置名、商品名、サービスの属性(例えば、AV視聴装置101なら、視聴可能なコンテンツの符号化方式等)、アイコン、制御ソフトウエア等の当該装置の有する予め定められた種別の属性情報が格納されている。この動作を通して、接続装置103は、IEEE1394バス1102にAV視聴装置101が接続され、これは、例えばディジタルビデオ(DV)デコーダを持つDV専用再生装置である事を認識することができるようになっている(図4のステップS21)。この認識を行うのが、IEEE1394サービス・装置認識部203である。

【0045】接続装置103は、IEEE1394バス102上にAV視聴装置101が存在していることを認識すると(図4のステップS22)、アクセスサーバインデックステーブル210に基いて、該テーブルに記されているサーバのサービス表示テーブル209の作成を開始する。

【0046】アクセスサーバインデックステーブル210とは、このために、インターネット104上のどのサーバにアクセスに行き、コンテンツ情報を集めてくるかについての情報をプールしておくためのテーブルである。

【0047】アクセスサーバインデックステーブル210の一例を図5に示す。図5に示すように、アクセスサーバインデックステーブル210には、アクセスすべき(属性情報を集めて来るべき)サーバ毎に、当該サーバにで適用されるプロトコル、アドレス、当該サーバから取得できるサービスの属性(例えば、オーディオコンテンツの提供でるか、ビデオコンテンツの提供であるか等のサービスの種別、オーディオ/ビデオコンテンツの符号化方式が何であるか)等が登録されている。本実施形態では、音声についてはどんな音声符号化されたものであってもよいが、映像についてはMPEG2、MPEG4、DVのどれかの符号化方式にて符号化されたものに限定するものとする。

【0048】アクセスサーバインデックステーブル210の内容は、接続装置103を販売・供給しているプロバイダやベンダ(例えば電話会社やCATV会社の業者)が供給時あるいは設置時に予め登録するようにしてもよいし、ユーザが登録するものであってもよい。また、ネットワークや放送網を通じてダウンロードされてきたり、ICカードなどの形で随時登録できるようになっていてもよい。

とし、この登録された情報を参照してIEEE1394 【0049】ステップS2) さて、アクセスサーバイインタフェース部201がIEEE1394バス102 ンデックステーブル210を参照して、インターネット に接続された各端末装置のIEEE1212レジスタに 50 104のサーバ (例えば、サーバアドレス「vide

o. xyz. co. jp」) からビデオコンテンツの配 信が可能である事を知った接続装置103は、当該ビデ オサーバ105にアクセスし、ビデオサーバ105の有 する属性情報を、例えばRTSP(Realtime Transport Streaming Proto col)等を用いて収集する。

【0050】ビデオサーバ105へのアクセスは、アク セスサーバインデックステーブル210を参照した制御 部205がRTSP等のインターネットコマンドの生成 **/解釈を行い、さらに、インターネット処理部207、** インターネットインタフェース部208を介して行う。 【0051】ビデオサーバ105から収集された属性情 報のうち、サービスに関する属性情報はサービス表示テ ーブル209に登録し、例えば、図7に示したようなサ ービス表示テーブルを作成する(図4のステップS2 3)。また、ビデオサーバ105から収集された属性情 報のうち、予め定められた種別の属性情報は I E E E 1 212レジスタに書込む。

【0052】ここで、図6に示すフローチャートを参照 して、サービス表示テーブル209の作成処理手順につ 20 いて説明する。接続装置103は、好ましくは、アクセ スサーバインデックステーブル210から、サービス属 性がAV視聴装置101のサービス属性(符号化方式 等)と一致するビデオサーバ105にアクセスして、ビ デオサーバ105からRTSP等のプロトコルを用いて サービスの属性情報(この場合、コンテンツを提供する サービスであるので、当該コンテンツのタイトル、コン テンツの符号化方式、放送時間等)を収集する。との手 順を、例えばビデオサーバ105にコンテンツのある限 り続けていく(ステップS31~ステップS33)。も 30 ちろん、コンテンツの数を予め限定して、あるいは、予 め指定された条件に基づく検索(例えば主演俳優の名前 とか、コンテンツのジャンル等、ユーザの好みをパラメ ータとして登録された情報フィルタリング等)が終わる まで行うようにしてもよい。

【0053】なお、収集するサービス属性は、AV視聴 装置のサービス属性と一致する必要はない。すなわち、 例えば、サーバから提供できるコンテンツの符号化方式 がAV視聴装置で視聴可能なコンテンツの符号化方式と 異なっていてもよい。しかし、この場合には、当該コン 40 テンツは、符号化方式の変換などを行わない限り、その ままAV視聴装置101に配信しても意味が無い(AV 視聴装置101が復号化できないから)ので、ビデオサ ーバ105から送られてきたサービス属性(符号化方式 など)と、AV視聴装置101のサービス属性との間で の属性変換機能が当該接続装置103内に存在するか否 かをチェックする(ステップS34~ステップS3 5)。

【0054】例えば、ビデオサーバ105から配信され

視聴装置101はDVコーデックしかない場合、接続装 置103にはMPEG4からDVへの変換機能が必要に なる。このような属性変換機能の有無をチェックするわ けである。

【0055】ととで、接続装置103内に、このような 属性変換機能が無い場合には、そのコンテンツをAV視 聴装置101に配信することは意味がなくなる。よっ て、そのAV視聴装置101について、接続装置103 は、当該コンテンツを提供するサービスをサービス表示 テーブル209に登録することはせず、結局そのサービ スはAV視聴装置101側には表示されないことになる (ステップS36)。

【0056】サービス表示テーブル209は、IEEE 1394バス102に接続されている各端末装置毎に複 数作成されるものであってもよい。すなわち、収集され たサーバの属性情報のうち、当該端末装置に提供可能な サービスに関する属性情報のみを登録するものであって もよい。

【0057】これに対し、当該属性変換機能を接続装置 103がサポートしている場合には、図7に示すよう に、サービス表示テーブル209に属性変換を登録し (ステップS37)、さらに、そのサービスに関する属 性情報(例えば、コンテンツのタイトル、符号化方式 等、当該サーバにて適用されているプロトコル、アドレ ス等)をサービス表示テーブル209に登録する(ステ ップS38)。

【0058】属性変換機能はフォーマット変換部204 にある。すなわち、フォーマット変換部204では、M PEG2、MPEG4、DVのそれぞれのフォーマット の相互変換を行う機能を持ち、例えば、MPEG4から DVへの変換機能のサポートをここで行える。

【0059】なお、ステップS34において、収集され たサービス属性がAV視聴装置101のサポートするサ ービス属性と一致している場合には、フォーマット変換 を行う必要が無いため、そのままステップS38に進 み、サービス表示テーブル209への登録を行うように してもよい。

【0060】以上の処理を配信されてくるサービス属性 に含まれるコンテンツタイトルに対して終了するか、も しくは所定の数のタイトルの調査が終わるまで、あるい は予め指定された検索(例えば主演俳優の名前とか、コ ンテンツのジャンル等、ユーザの好みをパラメータとし て登録された情報フィルタリング等)が終わるまで行う (ステップS39)。

【0061】なお、図6に示したサービス表示テーブル 作成処理は、コンテンツの提供される装置によって、基 準が異なる場合がある(例えば、2つ以上のAV視聴装 置があり、これらのサポートする符号化方式が異なる場 合)。このような場合には、性能の異なるAV視聴装置 るビデオコンテンツはMPEG4で配信されるが、AV 50 毎に、図7に示したようなサービス表示テーブルを作成

してもよい。

【0062】また、図6に示したのサービス表示テーブ ル作成処理は、後述するAV視聴装置101からのサー ビス表示要求(図3のステップS5)の受信後に行って もよい。

13

【0063】ステップS3) さて、インターネット1 04上のビデオサーバ105の属性情報を収集した接続 装置103は、その収集した属性情報に基づき、前述し たように、サービス表示テーブル209を作成するとと もに、当該属性情報のうち、予め定められた種別の属性 10 情報はIEEE1212レジスタ202に、例えば図1 0 に示したように書込む。すなわち、自分がビデオサー バ105であるとして、IEEE1394バス102上 のAV視聴装置101に広告を行うことになる。AV視 聴装置101にとっては、接続装置103はビデオサー バ105の代理サーバとなる。つまり、AV視聴装置1 01にとっては、接続装置103がビデオサーバ105 に見える。これは、AV視聴装置101がIEEE13 94プロトコル群しか認識ができないため、インターネ ットプロトコル群で提供されるコンテンツを、そのまま 20 バ105のコンテンツを認識するまでの説明であった。 では見たり、配送してもらったりといった制御ができな いからである。しかし、実際には接続装置103はビデ オサーバ105の代わりに自分がビデオサーバであると 名乗るのみであり、実際にビデオの配信要求などがきた 場合は、後述するように、接続装置103がビデオサー バ105にビデオの配信要求を出し直す。

【0064】なお、アクセスしたサーバが複数ある場合 は、各サーバ毎に図10に示したような形式でIEEE 1212レジスタ202の予め定められた領域に属性情 報を書き込めばよい。

【0065】さて、このようにAV視聴装置101に対 して、接続装置103自身がビデオサーバ105である ように認識させるため、接続装置103は1EEE13 94バス102に対して、自分がビデオサーバ105で あるかのごとく、IEEE1212レジスタ202に自 分の属性(ビデオサーバ)を広告する(図4のステップ S24).

【0066】ステップS4) これにより、AV視聴装 置101が接続装置103のIEEE1212レジスタ 202の所定領域を読み込んだ場合には、AV視聴装置 40 であり、かつ、配信されるコンテンツの符号化方式はD 101からは、接続装置103はビデオサーバ105 (それも、IEEE1394プロトコルで稼働するビデ オサーバ)である様に認識される。

【0067】ステップS5~ステップS7) 接続装置 103がビデオサーバであるとして認識したAV視聴装 置101は、この「ビデオサーバ」がどのようなコンテ ンツを持っているのかを調べるべく、IEEE1394 プロトコル群(例えばIEEE1394AV/C)を用 いてサービスの一覧表示の要求を接続装置103に送出 する場合がある(図4のステップS25)。この様な場 50

合には、前述の図7のサービス表示テーブル209のA V視聴装置101に該当する部分の内容をIEEE13 94プロトコル群を使ってAV視聴装置101に配信す る。すなわち、接続装置103がIEEE1394バス 102に接続されている装置(具体的にはAV視聴装置 101)に対して提供するコンテンツに関する広告情報 **(例えば、コンテンツのタイトル、配信時間等を含む)** として、サービス表示テーブル209の内容の全部ある いは一部をAV視聴装置101に配信する(図4のステ ップS26)。なお、サービス表示テーブル209の内 容の配信のためのプロトコルとしては、IEE1394 AV/Cプロトコルに用意されるコンテンツ配信、ある いはファイル属性配信のためのプロトコルを用いてもよ

14

【0068】AV視聴装置101では、この配信された 広告情報を、例えばGUI表示画面に表示し、このGU I表示画面を介して、ユーザが所望のタイトルのコンテ ンツを選択できるようにしてもよい。

【0069】以上は、AV視聴装置101がビデオサー 次に、図3および図8を参照して、ビデオサーバ105 からユーザにより選択されたタイトルのコンテンツを配 信する際の処理動作について説明する。図8は、接続装 置103の配信処理動作を示したフローチャートであ る。

【0070】ステップS8) AV視聴装置101のユ ーザは、接続装置103から配信された広告情報から、 自分が見たいタイトルのコンテンツを選択し、そのコン テンツの配信を要求する。ことで、このユーザが選択し 30 たコンテンツは、タイトルが「α」であるとする。これ と前後して、ΑV視聴装置101は、タイトルαのコン テンツ配信に用いられる | EEE1394バス102上 の同期チャネルの確保や、そのチャネル番号の接続装置 103への通知などを行っていてもよい。そして、確保 したチャネルの識別子(チャネル番号#x)や、接続装 置103内で行うべき変換処理等を図9に示すように、 ゲートウエイ処理テーブル211へ登録しておく。

【0071】この時点で、AV視聴装置101は、当該 配信されるコンテンツは接続装置103が配信するもの Vフォーマットであるものと期待している。しかしなが ら、実際には、このコンテンツはビデオサーバ105に 蓄積されており、更にその符号化方式はMPEG4であ るものとする。即ち、接続装置103が、AV視聴装置 101にとっては、ビデオ配信の代理サーバとなってお り、かつそのことをAV視聴装置101は認識していな い。また、タイトルαのコンテンツの配信要求は、ΙΕ EE1394プロトコル群を用いて行われているものと する(図8のステップS41)。

【0072】AV視聴装置101からの番組配信要求を

受信した接続装置103は、図7のサービス表示テーブ ル209を参照し、配信要求のあったタイトルαのコン テンツは、インターネット104側のビデオサーバ10 5 (アドレス「video. xyz. co. jp」) に あり、その配信されるコンテンツの符号化方式はMPE G4であるので、AV視聴装置101への配信時は、当 8のステップS46)。 該コンテンツをMPEG4からDVへプロトコル変換を 行う必要があることを認識する(図8のステップS4

 よって、ここで接続装置103内のMPEG4/ DV変換機能、すなわち、フォーマット変換部204の 10 MPEG4/DV変換機能を起動する。

【0073】ステップS9) 次に、接続装置103 は、インターネット104側のビデオサーバ105へ、 ユーザから要求のあったタイトルαのコンテンツの配信 要求を送信する(図8のステップS43)。この際のプ ロトコルは、例えばIETFのRTSPを用いてもよ ひり

【0074】以上の処理を行うことにより、図9に示し たような、ビデオサーバ105からのコンテンツをAV ルが完成する(図8のステップS44)。

【0075】図9のゲートウエイ処理テーブルには、イ ンターネット104上のビデオサーバ105から送られ てくるパケットの属性情報(例えば、入力プロトコル、 入力識別子、変換処理、出力プロトコル、出力識別子) が登録されている。すなわち、入力プロトコルとして 「インターネット」が、また、当該パケットの識別子と して、宛先IPアドレスと宛先ポート番号(TCPやU DPで規定)と送信元 I Pアドレスと送信元ポート番号 信される当該コンテンツの符号化方式はMPEG4で、 A V視聴装置101の属性はD Vであるので、当該配信 されるコンテンツに対し施すべき変換処理として、「M PEG4からDVへの変換処理」と登録されている。ま た、接続装置103からAV視聴装置101へ出力する パケットの出力プロトコルとして「IEEE1394プ ロトコル」が、また、接続装置103とAV視聴装置1 01との間に先に確保されたチャネルの識別子(#x) が出力識別子として登録されている。

を受けたビデオサーバ105は、指定されたタイトルα のコンテンツの配信を行う。なお、ビデオサーバ105 からは、MPEG4overIPの形で接続装置103 に当該コンテンツが配信される(図8のステップS4 5)。

【0077】ステップS11) これを受信した接続装 置103は、ゲートウェイ処理テーブル211を参照 し、入力識別子(IPアドレスとポート番号の組み合わ せ)などから、これが先にステップS9において配信要 求したタイトルαというコンテンツであることを認識

し、この受信データをフォーマット変換部204におい て、DVフォーマットに変換処理する。フォーマット変 換部204では、インターネット104から入力したI PパケットからMPEG4のストリームを取り出し、M

PEG4復号化を行った後、DVにて符号化し直す(図

【0078】ステップS12) 最後に、接続装置10 3は、先に予約した同期チャネル#x等を通して、IE EE1394プロトコル群にて定められたDVフォーマ ット映像の転送方式、例えばIEC61883に従った 転送方式にて、タイトルαというコンテンツをAV視聴 装置101に配信する(図8のステップS47)。

【0079】ここで、AV視聴装置101は、タイトル αというコンテンツがビデオサーバ105から配信され たものであるという認識はなく、接続装置103から直 接DVフォーマットにて配信されたものであると認識し ている。

【0080】なお、ビデオサーバ105からの配信が有 料である場合には、ステップS7でコンテンツの広告情 視聴装置101へ配信する際のゲートウエイ処理テーブ 20 報をAV視聴装置101に提示する際に、とのコンテン ツの配信は有料である旨をAV視聴装置101(のユー ザ)に対してあらかじめ通知をしておくことが望まし です。

> 【0081】また、本実施形態ではIEEE1394上 の他端末からの、又は他端末へのサービス属性の通知 は、IEEE1212レジスタを通じて行うものとして 説明してきたが、サービス通知プロトコルをメッセージ ベースで行う等、種々の方式が考えられる。

【0082】以上の説明では、接続装置103はインタ とが登録されている。また、ビデオサーバ105から配 30 ーネットとIEEE1394バスとに接続し、インター ネット上のサーバの有するサービスをIEEE1394 バス上の端末装置へ提供する場合であったが、接続装置 103により接続されるネットワークは、この場合に限 るものではない。

【0083】例えば、図1のネットワーク構成におい て、インターネット104を第1のネットワーク10 **4、IEEE1394バス102を第2のネットワーク** 102と一般化すると、接続装置103は、第1のネッ トワーク104上のサーバの有するサービスを第2のネ 【0076】ステップS10) コンテンツの配信要求 40 ットワーク102上の端末装置へ提供するものである。 【0084】図11に接続装置103の一般的な構成例 を示す。接続装置103は、大きく分けて、第1のネッ トワークのインタフェース部(第1のネットワークIF 部)301、第2のネットワークのインタフェース部 (第2のネットワーク I F 部) 301、フォーマット変 換部204、サービス表示テーブル209、ゲートウエ イ処理テーブル211、制御部205から構成される。 【0085】第1のネットワークIF部301は、当該 第1のネットワーク104上での通信に必要な既存の構 50 成および機能を有する。前述の実施形態におけるインタ

ーネット処理部207、インターネットインタフェース 部208に対応する。

【0086】第2のネットワークIF部302は、当該 第2のネットワーク上での通信に必要な既存構成および 機能を有する。前述の実施形態におけるIEEE139 4インタフェース部210、IEEE1212レジスタ 202、IEEE1394サービス装置認識部203に 対応する。

【0087】第2のネットワークIF部302の本発明 に特徴的な部分は、第1のネットワークIF部301に 10 て収集された当該第1のネットワーク104上のサーバ (サービス提供装置)の属性情報に基づき作成されたサ ービス表示テーブル209を基に、第1のネットワーク 104上のサーバから提供されるサービスを(いわゆる 代理サーバのごとく)第2のネットワーク102に提示 することである。このための手段として、上記実施形態 では、IEEE1212レジスタ2201とIEEE1 394サービス装置認識部203を用いているというこ とである。

【0088】サービス表示テーブル209には、第1の 20 ネットワーク104上のサーバから収集した該サーバが 提供するサービスを含む該サーバの属性情報が登録され る。ゲートウエイ処理テーブル211には、第1のネッ トワーク104上のサーバから提供されるサービス(例 えば、当該サービスの提供に係るコンテンツを包含した バケットの識別子等)と、該サービスの提供に係るコン テンツを第2のネットワーク102上の端末装置に送信 する際に必要な変換処理との対応関係とが登録される。 フォーマット変換部204は、ゲートウエイ処理テーブ ル211に登録されている変換処理を実行する。

[0089]

* 【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、 異なるプロトコルのネットワークを介してのサービスの 提供・利用が容易に行える。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態に係るネットワークの構成例 を示した図。

【図2】接続装置の内部構成例を示した図。

【図3】接続装置を介して、IEEE1394バス上の AV視聴装置がインターネット上のビデオサーバにより 提供されるコンテンツを認識して、その中から選択され たコンテンツをビデオサーバより配信してもらうまでの AV視聴装置、接続装置、ビデオサーバ間の処理手順を 示したシーケンス図。

【図4】接続装置の処理動作を示したフローチャート。

【図5】アクセスサーバインデックステーブル―例を示 した図。

【図6】接続装置におけるサービス表示テーブルの作成 処理動作を説明するためのフローチャート。

【図7】サービス表示テーブルの一例を示した図。

【図8】接続装置におけるコンテンツの配信処理動作を 説明するためのフローチャート。

【図9】ゲートウエイ処理テーブルの一例を示した図。

【図10】IEEE1212レジスタに書き込まれる! EEE1394端末装置およびサーバの属性情報の一例 を示した図。

【図11】接続装置の一般的な構成例を示した図。 【符号の説明】

101…AV接続装置、102…IEEE1394バ ス、103…接続装置、104…インターネット、10 30 5…ビデオサーバ

*

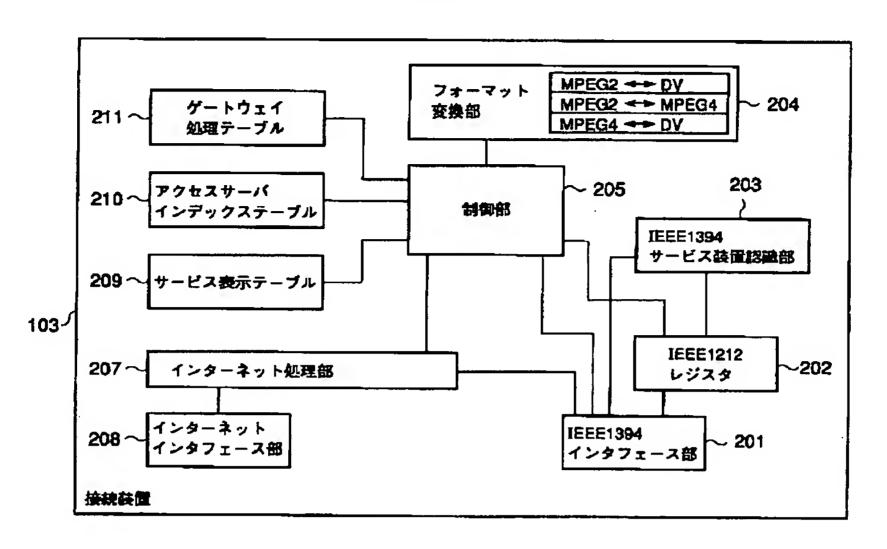
【図1】 **105** 家庭 ビデオ サーバ 104 102 103 接額 インターネット 枝置 IEEE1394バス 101 AV視聴 装置

【図10】

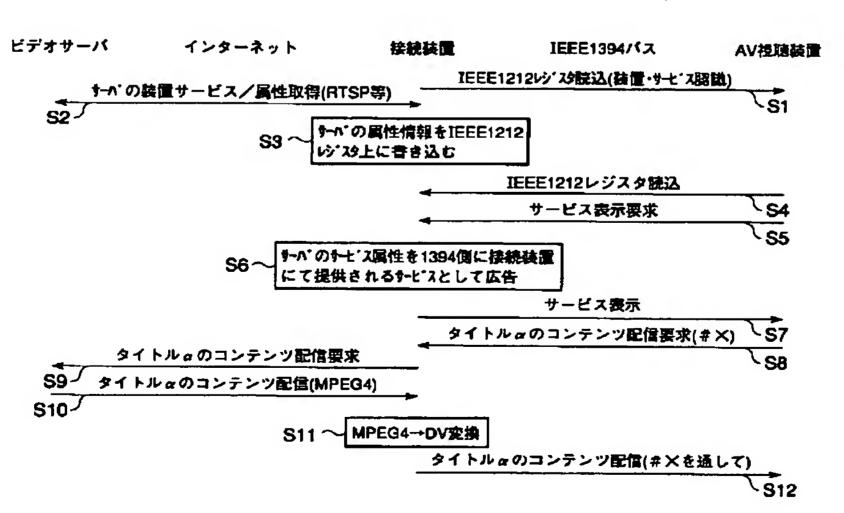
IEEE1212レジスタ

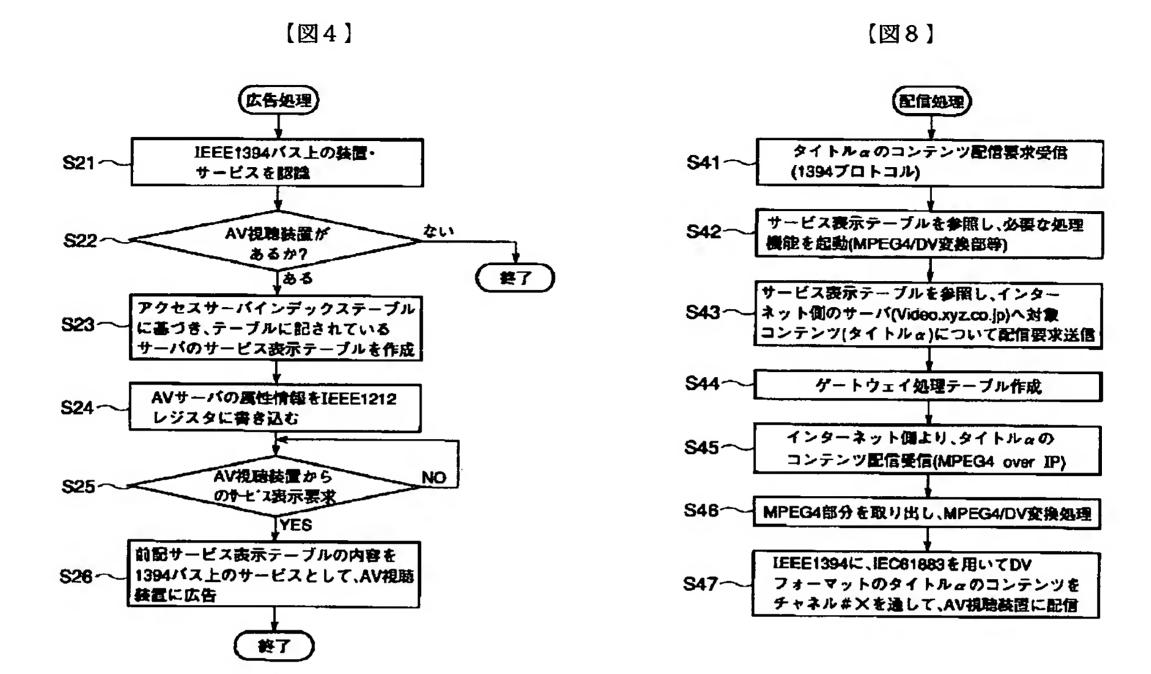
装置名
製造会社
製造番号
サービスの属性
アイコン
制御ソフトウエア

【図2】



【図3】





【図5】

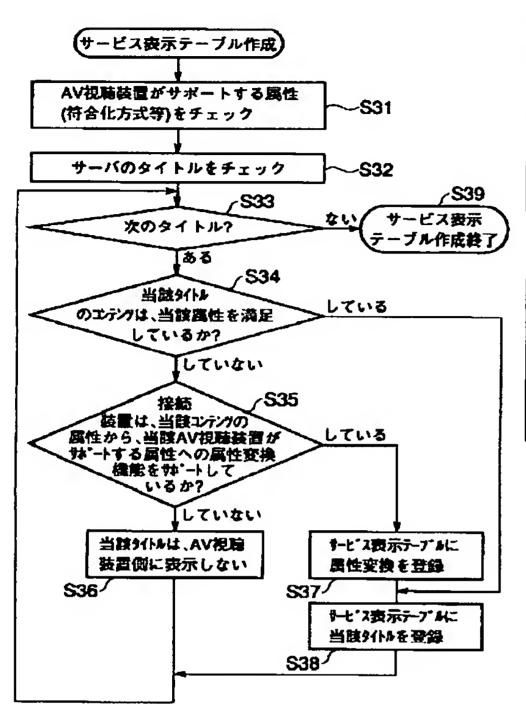
プロトコル種別	サーバアドレス	取得するサービス	サービス属性(符合化方式等)
インターネット	video.xyz.ca.jp	Audio Video	Any MPEG2,MPEG4,DV
DAVIC	•	:	: :

【図9】

入力プロトコル	入力義別子	变换処理	出力プロトコル	出力識別子	
インターネット	第年IPアドレス、 第先ポート番号、 送信元IPアドレス、 送信元IPアドレス、	MPEG4→DV変換	IEEE 1394	同期チャネル#X	
:	:	:		:	

【図6】

【図7】

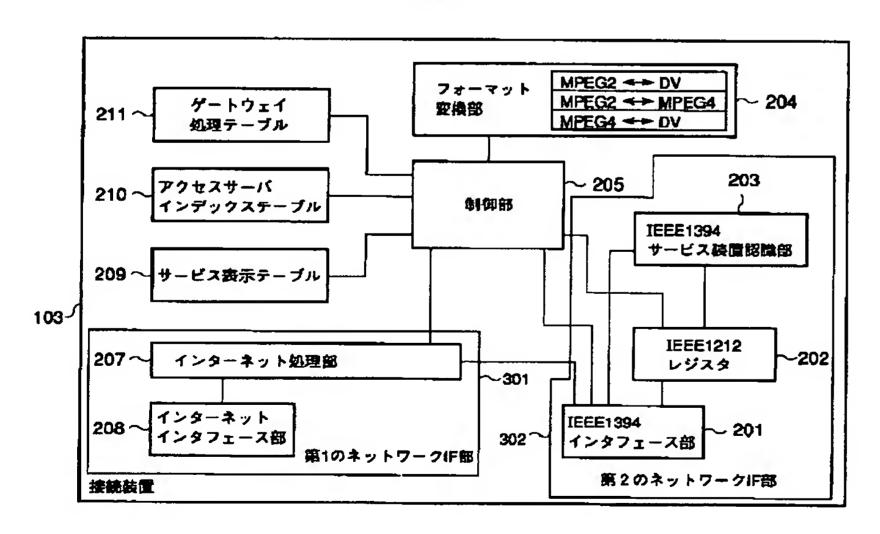


AV根 隐装置 1:(DV)									
タイトル	符合化方式	プロトコル	サーバアドレス	変換処理					
α	MPEG4	インターネット	Video.xyz.co.jp/alpha	MPEG4→DV変換					
ß	DV	インターネット	Video.xyz.co.jp/beta	なし					

AV視時装置2:(パソコン)

タイトル	符合化方式	プロトコル	サーバアドレス	変換処理
σ	MPEG4	インターネット	Video.xyz.co.jp/alpha	なし
β	DV	インターネット	Video.xyz.co.jp/beta	なし
•	•	•.	•	
•			:	•

【図11】



フロントページの続き

(51)Int.Cl.⁵	識別記号	FΙ		
H04L 2	9/10	H 0 4 L	13/00	309Z
H 0 4 N	7/173			
// G06F 1	3/38 3 5 0			

IEEE1394 対応 POF リンク 「OP i.LINK」 の開発

Development of "OP i.LINK" Optical Transceiver Compatible with IEEE1394a-2000

增 田 佳 史*1
Yoshifumi Masuda

名 倉 和 人*2

石原武尚*2

溝口隆敏*2

Kazuhito Nagura Takel

Takehisa Ishihara Takatoshi Mizoguchi

要 旨

DVC, ディジタル VTR 等のディジタル AV 機器に IEEE1394 インタフェースの搭載が進んでおり, 今後は, 搭載機器が増えるとともに, ネットワーク化が進んでいくものと推測される。

そこで、既存のメタル方式による伝送の短所を補い、かつ使い勝手の良い光インタフェース構築が必要との判断の下、ソニー株式会社と共同で、ホームネットワーク用インタフェースとしてIEEE1394をベースにした光伝送仕様OPi.LINKを開発、提案するに至った。

IEEE 1394 interface, which digital AV devices such as DVCs and digital VTRs employ, is widely spreaded. These devices equipped with this interface will be networked soon. However, IEEE 1394 has a few drawbacks such as short communication distance, high cost for EMI reduction, special care for electric isolation, and so on. We have developed an optical transmission specification, called OP i.LINK, in order to cover these drawbacks and provide a more user-friendly interface. This specification is developed and proposed together with SONY Corporation.

1. OP i. LINK の特徴

「OP i. LINK」規格は、IEEE1394a-2000をベースに、単芯のプラスチック光ファイバ(POF: plastic optical fiber)を使い全二重光伝送するための、光伝送プロトコル、光トランシーバ、コネクタ、光ケーブル仕様に関して規定するものである。(図1)

IEEE1394a—2000通信プロトコルをベースに光化プロトコルを構築したことで、既存メタルシステム (IEEE1394—1995, IEEE1394a—2000) と混在したネットワークの構成を可能とし、さらに光伝送時に最大伝送距離 10m、ホップ数最大 7 を実現した。

専用PHY (Physical layer) _LSI は既存のPHY-LINK インタフェースを採用しており, 既存LINK_LSI と接続することができ,またLINK層以上は既存のシステムをそのまま使用することができる。

さらに、ネットワークの最適化を図るため、バスマネージャの実装規定を設けることや、相互接続性を確保することを目的とした認証機関を設立することを計画中である。現在は、伝送速度 S100 仕様のみ規定しているが、今後は S200、S400 を包括する仕様を策定する予定である。

まえがき

主な用途として、家庭の部屋内でディジタル方式の AV (audio visual) 機器やパソコンなどを接続することを意図し、

- ・従来のメタル IEEE1394 との互換性を保つこと
- ・長距離伝送を低価格で可能とすること
- ・利便性を高めること
- ・低消費電力化可能なこと
- ・相互接続性を確保すること

を目的とし、IEEE1394の光化規格の構築を行った。

図1 「OP i. LINK」規格の規定範囲

Fig. 1 Scope of OP i. LINK specification.

^{*「}電子部品事業本部 オプトデバイス事業部 第1技術部

^{*2} 電子部品事業本部 オプトデバイス事業部 第3技術部

2. 1芯双方向全二重光伝送方式

1芯の光ケーブルを用いて双方向通信を行う場合, 上り信号と下り信号に異なる波長を用いることで,光 クロストークがあっても,光学的なS/Nの劣化が無い 通信システムとすることが一般的である。

しかしながら、家庭の機器同士を接続するのにこの 方式は、接続相手が特定できないため全ての光トラン シーバに異なる波長で光伝送を行えるデバイスを2種 類実装することが必要になるため、寸法、コストの面 で採用できず、同一波長による双方向全二重光伝送方 式を構築することが必要となった。このことから、光 クロストークの低減が最大の課題であり、加えて送信 器からの電磁ノイズによって受信器のS/N劣化を抑 制することも重要な課題であった。

さらに開発を進めて行く過程で、迷光に起因する ジッタは、ある条件下でジッタ・トレランスを悪化さ せることが判明した。これは、相手ポートと自ポート のクロック・スピードが近いとき、自ポートから周期 的な波形を送り続けると、信号光と迷光の位相差の時 間変化が小さくなり、結果としてジッタに偏りが生じ るためである。これを防ぐため、図2に示す様に、同

図2 Dilution 方式 Fig. 2 Dilution rule.

一制御コードを繰り返し送信する従来の方式を改め、 ランダムなデータ・コードを送信する「Dilution 方式」 を考案することで解決を図った。

また,コネクション管理についてもP1394bが採用する「トーン方式」をそのまま適用できないため,新に開発した同期トーン方式を採用した。同方式は,自ポートがトーン信号を送信している期間,トーン信号の検出を無視するもので,これにより迷光を正規のトーン信号と誤検出することを避けている。

光クロストークによって、光S/Nが劣化する現象を解析した結果、光クロストークはランダムノイズ(確率分布が無限に存在するガウスノイズ)では無く、2値的ノイズとして扱えることを見い出し、比較的大きな光クロストークが生じても伝送品質は保たれることを見極めた。

IEEE1394 が伝送路に要求する伝送品質は, BER < 10⁻¹² であることと, CDR (Clock & Data Recovery: 受信信号からクロック成分を抽出し同期を取る機能)の性能から光トランシーバは, アイ幅 3.5ns @ BER < 10⁻¹² を満足することが求められる。

光クロストークが存在する場合のアイパターンは 図3の様にモデル化出来る。この図で、斜線で示されている BER を 10^{-12} 未満に抑える為には、受信回路系のランダムノイズの 2σ と、実効的な受信振幅a=3A/4 との比が、 $a/(2\sigma)=(3A)/(8\sigma)>7$ を満足することが必要となる。

結果として光信号VS光クロストークは6dB以上確保されていれば、必要とする伝送品質を満たせることを、数値計算、実験から証明できた。

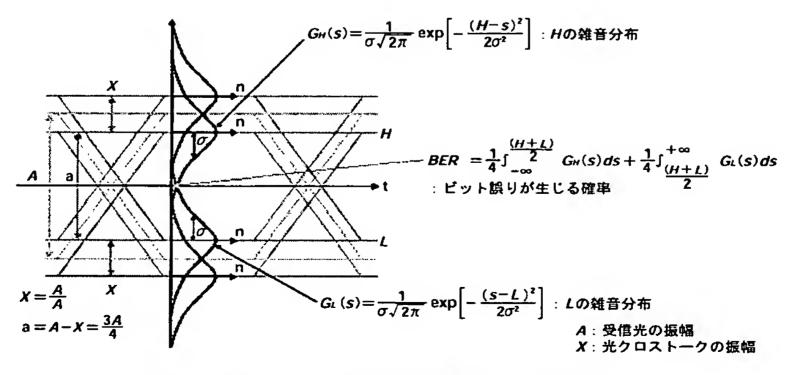


図3 光クロストークが存在する場合のアイパターン Fig. 3 The eye pattern with optical cross talk.

— 65 —

3. 光トランシーバ

信号光の低損失化,自送信光が自受信器の光検出器に入射する迷光の低減を図り,光S/N > 6dBを実現した。また,電気的なS/Nを向上させるために自送信器から受信器に入射する電磁ノイズの低減を個々のデバイスにシールドを施すことで実現した。

3-1 光学系

(1) 低損失化

損失は,発光素子や光ケーブルから出射された光が 広がることに起因する。そこで,光が広がる前にレン ズにより平行光とすることで低損失を実現し,小型化 のため光偏向を行うプリズムにレンズを一体成型し た。

(2) 光クロストークの低減

1 芯双方向全二重光伝送を行う際に発生する光クロストークは、図 4 に示す様に、自光トランシーバ内で生じる迷光に起因するもの、POF近端反射に起因するもの(①)、POF遠端反射に起因するもの(②)及び相手光トランシーバから反射されるもの(③)に大別される。

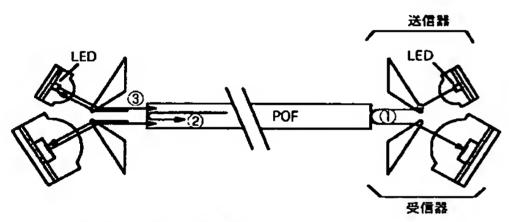


図4 迷光の分類

Fig. 4 The classification of reflection.

自光トランシーバ内で生じる迷光と POF 近端反射 (①) に起因する光クロストークは,送信側光学系と 受信側光学系の間にセパレータを用いることで解決し た。セパレータは本来,発光ダイオードから広がって 出射した光の内,直接受信側光学系へ入射する光を遮 断する事を狙ったものであるが,セパレータの光ケー ブル対抗面と光ケーブル近端面の距離が短ければ,近 端反射する光も削減できる事が実験により確かめられ た。

光ケーブルの遠端面からの反射光(②)を減らす方法には、光ケーブルの端面に反射防止膜を付ける方法と、遠端面での反射角を大きくして、反射光をコアからクラッドへ出してしまう方法(図5)があり、OP i.LINKでは安価な後者を採用した。この場合光ケーブルの長さに応じて反射光のクラッドへ抜ける総量が変わってくるため、OP i.LINK規格では、光ケーブル

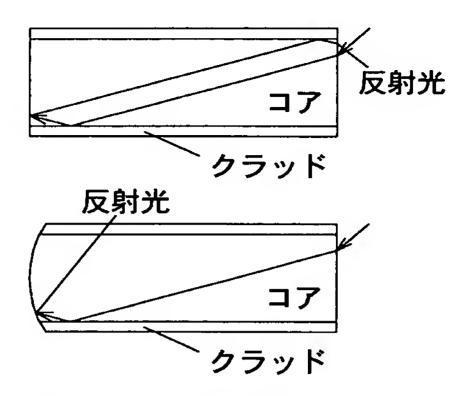


図5 光ケーブル端面形状

Fig. 5 The edge of optical fiber cable.

の長さにより達成すべき反射率が規定されている。また、遠端面での反射角を大きくするには、光ケーブルの遠端面を斜面にする方法と、球面にする方法があり、OP i.LINKでは、コネクタ挿入時に向きを気にしないと挿入できないという使用上の不便さを無くすため、軸に回転対称な後者を採用した。

これにより、光ケーブルの端面が平面な場合の反射率4%と比べ反射率2%以下が達成された。

また、光ケーブルから出射した光は、セパレータ、 プリズム、プリズム裏側のレンズ、受発光素子前面の レンズ、受発光素子の順に当たり、その各々で反射され、光ケーブルを伝わり相手受信器へ入射する。これ が相手光トランシーバからの反射光(③)である。

この光の経路を調べると、大半はセパレータの光ケーブル対抗面と受発光素子チップからの反射光である事が分った。このため、図6に示す様にセパレータ自身を黒塗装し、受発光素子への受信光の入射角を大きくする事により OP i.LINK 規格の規格値を満足した。

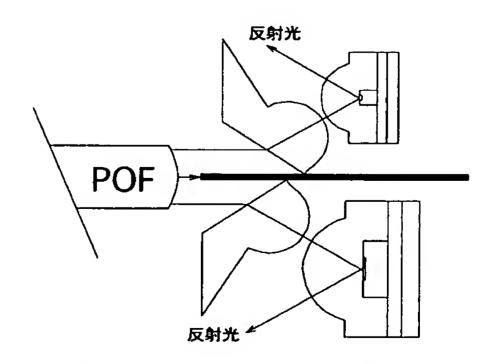


図6 光トランシーバにおける反射 Fig. 6 Reflection in the optical transceiver.

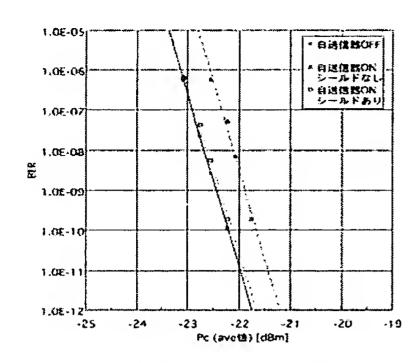


図7 シールド有無による BER 特性の違い Fig. 7 The BER character dependent on shielding.

3・2 電磁結合ノイズの低減

発光素子と受光素子を近接して配置する必要があり,いかにしてコンパクトな構造でシールドを施すか を検討した。

まず,発光素子,受光素子を各々樹脂封止し,取り出しリードを対向させる様,配置した。このことで,取り出しリード間隔を大きく採ることができ,発光素子から直接,受光素子に干渉する空間のみをシールドすれば良いこととした。

各素子のシールドは、樹脂封止後の素子を金属板で挟み込み、その状態のまま射出成型することで固定を行った。この結果、コンパクトで、シールド効果の高い構造を実現した。

送信器からの電磁ノイズによって受信器のS/N劣化を招く現象は、BERの評価を行うことで容易に確認でき、その結果を図7に示す。送信器から受信器への電磁結合で生じるS/N劣化を0.1dB程度に抑制できていることが確認できる。

3・3 送信部

低価格の光モジュールを市場に投入するため光源に 発光ダイオード(LED: Light Emitting Diode)を採用 した。本 LED は,4元 GaInAIP 材料を使用した,電 流狭窄型で,専用駆動回 IC との組み合わせにより高 出力(Typ2mW),高速応答(Typ3ns)を実現した。

専用駆動ICは、高速駆動実現のため図8に示す様な、電圧駆動ピーキング回路を採用した。

3・4 受信部

受光素子には、高比抵抗のエピウェハを採用し、エピ厚の最適化を図ることで高速化を実現し、かつ反射防止膜を設けることで高感度化を図った Si-PinPD を採用している。

さらに増幅回路は、**図9**に示す様にヘッドアンプから出力段までをすべて差動回路で構成し、同相ノイズ

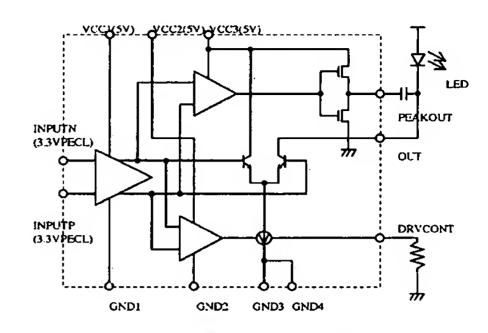


図8 送信部のブロック図 Fig. 8 Diagram of transmitter.

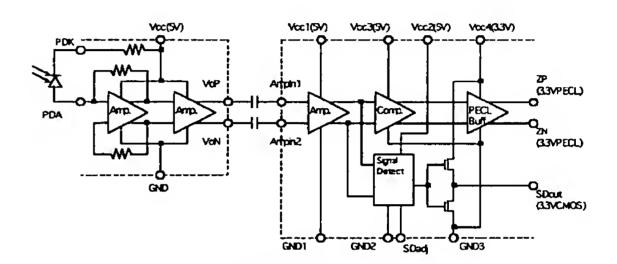


図9 受信部のブロック図 Fig. 9 Diagram of receiver.

耐量を向上させたことと、自身の出力回路から入力部 へICの内部を経由して帰還するノイズを低減すべく、 アナログ回路部とディジタル回路部を分離し、2チッ プ構成としたことで高感度化を実現した。

試作品のトランシーバ(図10)を用い,光ケーブル10m伝送後の受信器出力波形を,図11に示す。

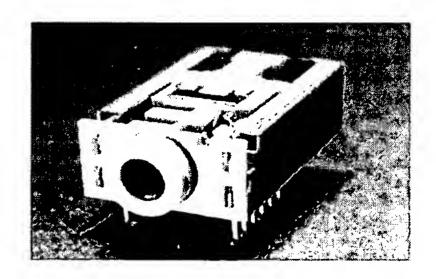


図 10 試作品のトランシーバ外観 Fig. 10 The appearance of prototype transceiver.

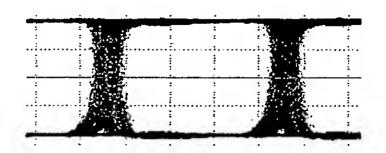


図 11 アイパターン (2ns/div) Fig. 11 The eye pattern.

本波形データは,2台のトランシーバから光信号を 送信している状態のものであり,迷光が生じていても アイが充分開いていることが確認できる。

3・5 コネクタの特徴

利便性を高めるために、OMJ (Optical Mini Jack)を採用することで、プラグ挿入の方向性を無くしたことや、ディジタルオーディオ機器で既に採用されているように、光電共用を可能としている。さらにプラグ種類の識別も可能とし、ヘッドフォンプラグを挿入すればアナログ信号が取り出せ、光プラグを挿入すれば、ディジタル光信号が取り出せる、当社独自のコネクタを用いた。光信号と電気信号を共用するためには、挿入されたプラグが電気信号用プラグであるか、光信号用プラグであるかの識別が必要であり、図12に示すような、プラグ上の電極配列の違いを読み取ることにより、識別を実現している。

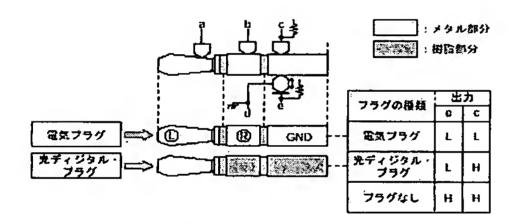


図 12 プラグ識別の原理

Fig. 12 The principle to detect a kind of plug.

むすび

今回の開発で、IEEE1394 S100(100Mbps)対応の 光トランシーバを LED にて実現できた。また、これ のベースとなる OP i.LINK仕様は、LED と半導体レー ザで相互通信できるようにしている。したがって次の ステップとしては、S200(200Mbps)、S400(400Mbps) 対応の光トランシーバ、更には寸法もプラグ径をゅ 3.5mmから φ 2.5mm~小型化し、ホームネットワーク への対応のみならず図13に示している様にモバイル ネットワークへの展開も図っていく。

謝辞

OP i.LINK規格につきましてはソニー株式会社,技術本部,電子部品開発センターの御協力により制定し,またIEEE1394対応POFリンクは化合物半導体事業部の協力を受けて開発を行いました。御協力頂きました関係各位に深く感謝致します。

参考文献

- IEEE Std 1394a-2000 "IEEE Standard for a High Performance Serial Bus," IEEE .
- 2) Yoshinobu KURE, et al., "Influence of optical x-talk on performance in the full duplex optical communications system using a single pof", International POF Conference 00 (2000).
- 3) Masafumi TAKAHASHI, et al. "Development of a single-fiber full-duplex optical transmission system for IEEE1394" International POF Conference 00 (2000).

POF Mini Jack (OMJ - Technology) expands optical i.LINK world

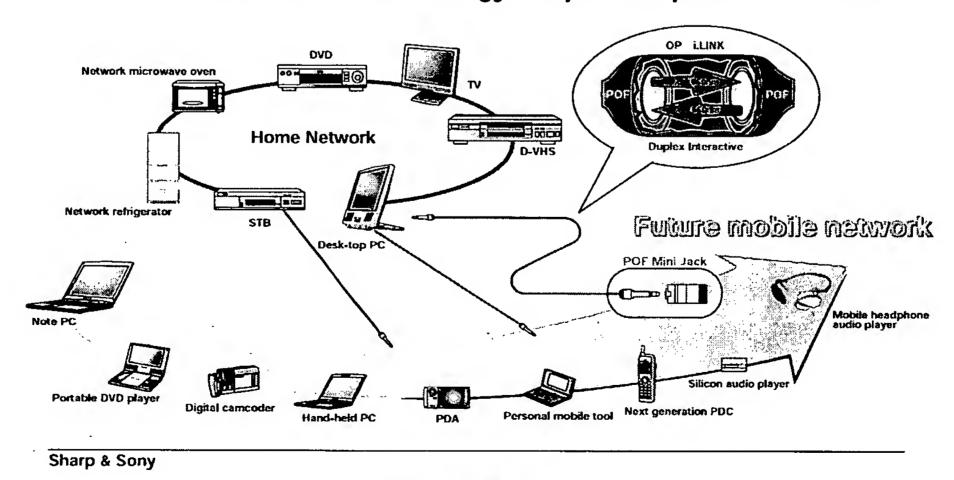


図 13 適用範囲 Fig. 13 Application

(2001年5月29日受理)